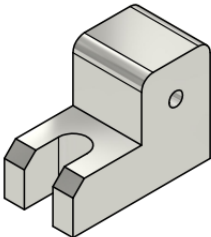
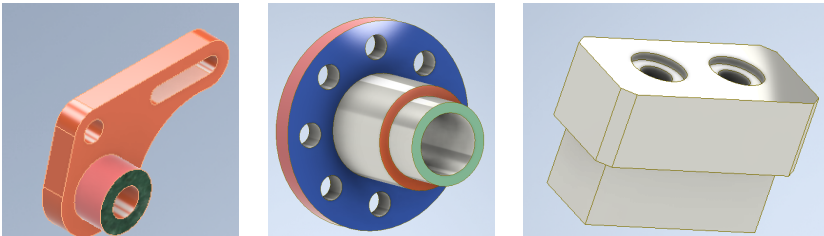
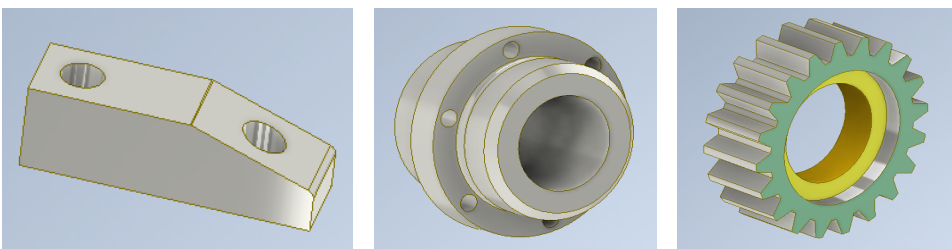


Teknisk tegning og Autodesk Inventor

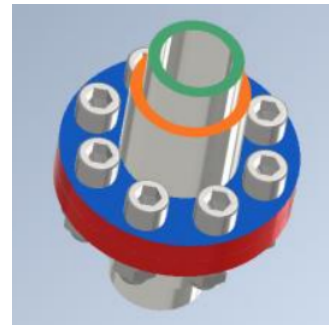
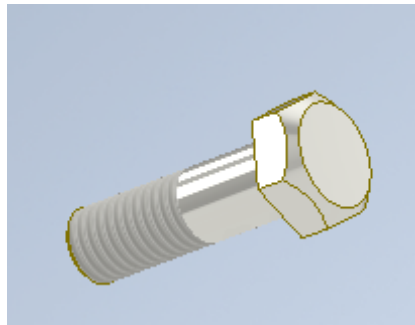
Uke 23 Tirsdag 03. juni Tidspunkt 12:00-16:00	Oppstart av kurs • Info om kurset • Tegnelesing: standarder, symboler, linjetyper, riss, snitt, målsettinger, stykkliste. • Installering og oppstart av Inventor • Blir kjent med ulike maler og kommandoer til Inventor.  3D-tegning øvelse nr.1: I denne øvelsen, jobber vi med å bruke ulike kommandoer i Autodesk Inventor for å tegne vår første 3D-modell. Dette er en grunnleggende modell som danner et viktig fundament for neste øvelse. Målet er at dere skal bli trygge på de mest sentrale verktøyene, slik at dere får en god start på arbeidet med mer avanserte modeller senere i kurset.
Uke 23 Onsdag 04. juni Tidspunkt 12:00-16:00	I dag skal vi tegne følgende objekter, og gjennom dette arbeidet blir dere kjent med ulike metoder man kan bruke for å lage forskjellige komponenter og deler i Autodesk Inventor. Hensikten med økten er å vise hvordan samme resultat kan oppnås på forskjellige måter slik at dere utvikler forståelse for hvilke metoder som passer best i ulike situasjoner. 3D-tegning øvelse nr. 2 – 4 
Uke 23 Torsdag 05. juni Tidspunkt 12:00-16:00	I dag, og i de resterende dagene av kurset, fortsetter vi med å tegne ulike komponenter og deler ved hjelp av Autodesk Inventor. Nå som dere har fått kjennskap til grunnleggende kommandoer og metoder, bygger vi videre på dette ved å jobbe med mer varierte og utfordrende modeller. Målet er å styrke deres ferdigheter i 2D, 3D, Assembly og tynnplate, slik at dere får en dypere forståelse for hvordan Inventor kan brukes i praktiske konstruksjoner og designarbeid. 3D-tegning øvelse nr. 5 – 7 

Uke 24

Tirsdag
10. juni

Tidspunkt
12:00-16:00

I dag skal dere lære å kombinere ulike funksjoner, arbeide med detaljer, og bruke sammensetting (Assembly) for å se hvordan delene fungerer sammen i en helhet.

3D-tegning øvelse nr. 8 – 10**Uke 24**

Onsdag
11. juni

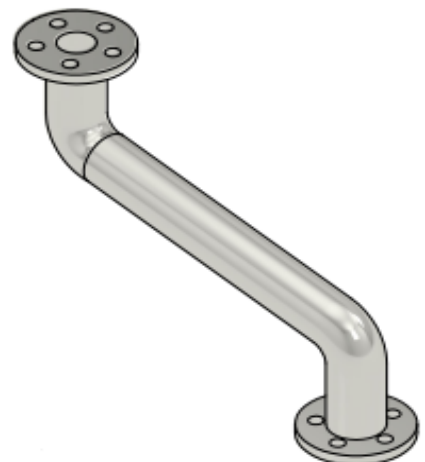
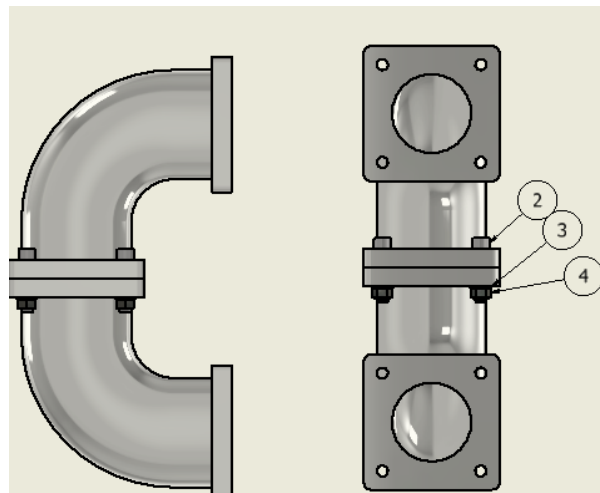
Tidspunkt
12:00-16:00

I dag skal vi jobbe med å tegne røranlegg i Autodesk Inventor, med spesielt fokus på hvordan man modellerer rør og flenser.

Økten gir dere praktisk erfaring med å bygge opp enkle rørsystemer og bruke relevante kommandoer og funksjoner for å plassere flenser, koblinger og overganger på en korrekt måte.

Rørkonstruksjon er en sentral del av mange tekniske og industrielle fagområder som VVS, prosessindustri, maritim sektor og olje og gass.

Ved å lære å tegne rør og flenseforbindelser digitalt, får dere innsikt i hvordan slike systemer planlegges og dokumenteres i praksis.

3D-tegning øvelse nr. 11- 12

Uke 24

Torsdag
12. juni

Tidspunkt
12:00-16:00

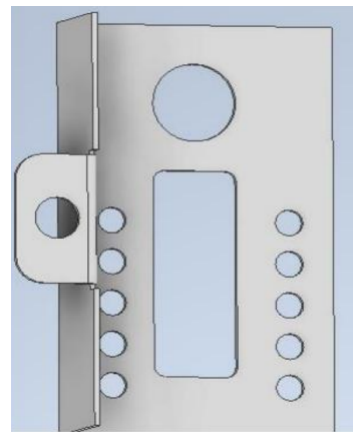
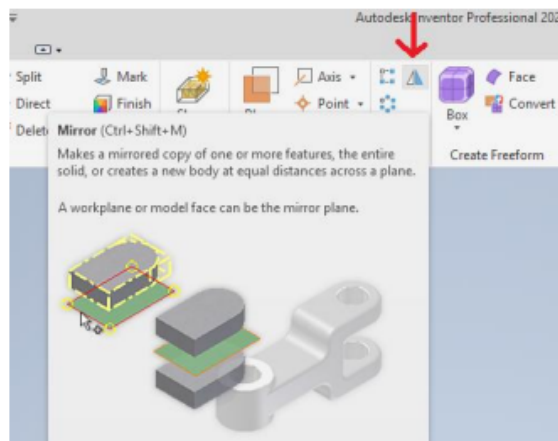
I dag er siste dag i kurset, og vi avslutter med å utforske to nyttige funksjoner i Autodesk Inventor: **Mirror-kommandoen** og **Sheet Metal-verktøyet**.

Gjennom praktiske oppgaver får dere erfare hvordan man kan speile deler for å effektivisere tegneprosessen, og hvordan man arbeider med tynnplatekonstruksjon ved hjelp av spesialiserte verktøy for bøyning, flater og utskjæringer.

Disse funksjonene brukes ofte i virkelige produksjonsmiljøer, og som gir dere enda flere muligheter når dere skal tegne og designe egne komponenter.

Vi bruker denne dagen både til å lære nytt og til å repetere og forsterke det vi har jobbet med tidligere i kurset.

Målet er at dere skal gå herfra med både trygghet og inspirasjon til å bruke Inventor videre, enten det er i jobb, studier eller egne prosjekter.



Takk for innsatsen og lykke til videre med modelleringen!

For påmelding benytt følgende link: <https://forms.gle/XvTWQZt1J4RbaKrR9>